El escenario

Nombre: _____

Fecha: _____

El escenario de Sleepy Hollow es una parte importante de la historia, y el narrador lo describe con mucho detalle. Completa esta nube mental con tanta información descriptiva como puedas sobre Sleepy Hollow. Completa cada una de las ramas proporcionadas. También puedes crear nuevas ramas si deseas agregar cualquier otra información.

HABITANTES

GEOGRAFÍA

SLEEPY HOLLOW

CARACTERÍSTICAS DESTACABLES

HISTORIA

TU PROPIA RAMA:

TU PROPIA RAMA:

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Emparejamiento

Nombre: _____

Fecha: _____

1. Empareja cada fragmento del relato con una imagen. Traza una línea para unirlos.

1 *En este mismo lugar fue apresado el infortunado André y bajo aquellos mismos árboles se habían ocultado los que le sorprendieron.*

2 *Entre las obscuras sombras del bosque, al borde del arroyo, observó una sombra grande, mal conformada, negra y alta.*

3 *El extraño hizo exactamente lo mismo, por lo que se encontró a la par de Crane.*

4 *Pero su horror llegó al máximo cuando se percató de que la cabeza, que debía estar sobre los hombros, se encontraba sobre la silla, delante del jinete.*

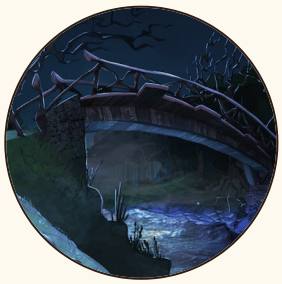
5 *Ichabod miró hacia atrás para ver si su perseguidor, de acuerdo con todos los relatos, desaparecía entre llamaradas de fuego y azufre.*

A 

B 

C 

D 

E 

Glosario

Nombre: _____

Fecha: _____

Trompo: juguete de madera, de forma cónica, que se lanza con una cuerda y baila

Ahínco: eficacia, empeño o diligencia grande con que se hace algo

Mercurio: en la mitología romana, dios del comercio

Penco: caballo flaco

Ronzal: cuerda que se ata al pescuezo de las caballerías para sujetarlas

Remiso: flojo, dejado o detenido en la resolución de algo

Terno: pantalón, chaleco y chaqueta hechos de una misma tela

Entuerto: agravio que se hace a alguien

Brío: garbo, desembarazo, gallardía

Fusta: vara flexible o látigo largo y delgado para estimular a los caballos

Levita: prenda masculina de etiqueta, más larga y amplia que el frac

Jamelgo: caballo flaco y desgarbado, por hambriento

Taciturno: callado, silencioso, a quien molesta hablar

Halo: brillo que da la fama o el prestigio

Parapeto: terraplén que defiende el pecho de los soldados de los golpes enemigos

Folklore: costumbres, creencias, canciones y otras cosas de carácter tradicional y popular

Plañidero: lloroso y lastimero

Alicaído: débil, falto de fuerzas, triste o desanimado

Indolente: perezoso

Empalizada: obra hecha de estacas

Ijares: cada uno de los dos costados del cuerpo, entre las costillas y las caderas

Grupa: parte trasera y elevada de las caballerías

Pertinaz: obstinado, terco o muy tenaz en su resolución

Espolazo: golpe dado con la espuela a la caballería para que ande

Testa: cabeza del ser humano y de los animales

Enjuto: delgado, seco o de pocas carnes

Silogismo: argumento de tres proposiciones, la última de las cuales se deduce de las otras dos

ANTES DE LEER

Piensa en un lugar siniestro que conozcas, o imagina uno. ¿Qué hace que un lugar parezca encantado: los sonidos, la luz, el clima?

¿Por qué crees que a veces se prefiere una historia de fantasmas a una explicación sencilla? ¿Puede una historia de miedo tener más de una explicación?

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Test

Nombre: _____

Fecha: _____

Escoge la mejor opción para cada una de las siguientes preguntas.

1. ¿Qué escucha Ichabod desde la orilla opuesta del Hudson?

(a) El canto de un gallo
(b) Los ladridos de un perro
(c) El aullido de unos lobos
(d) Los sonidos de una gran fiesta

2. ¿Dónde lleva el jinete sin cabeza su cabeza?

(a) Sobre la silla de montar, delante del jinete
(b) En una bolsa alrededor de sus hombros
(c) Colgando de su cuello
(d) Flotando en el aire, delante de él

3. ¿Qué hace Pólvora cuando llega al camino que conduce a Sleepy Hollow?

(a) Se detiene
(b) Aumenta su velocidad y galopa hacia la aldea
(c) Se desvía y coge el camino a las colinas
(d) Se escapa, tomando un camino hacia la derecha

4. ¿Qué sucede cuando Ichabod llega a la mitad del valle?

(a) Se cae del caballo
(b) El jinete sin cabeza lo atrapa
(c) Su silla de montar cae al suelo
(d) Su caballo cae rendido

5. ¿Qué hace el jinete sin cabeza cuando Ichabod cruza el puente junto a la iglesia?

(a) Desaparece entre llamaradas de fuego y azufre
(b) Salta de su caballo y comienza a cruzar el puente
(c) Da la vuelta y se marcha por donde vinieron
(d) Le lanza su cabeza

6. Además del sombrero de Ichabod, ¿qué se encuentra junto al arroyo a la mañana siguiente?

(a) Los restos de una calabaza
(b) La cabeza de un hombre
(c) Una carta
(d) La silla de montar rota

7. ¿Qué creen oír en las tranquilas noches de verano los labradores al pasar cerca de la antigua escuela abandonada?

(a) El ruido de los cascos de los caballos
(b) La risa del jinete sin cabeza
(c) El aullido de un lobo
(d) La voz de Ichabod entonando un salmo

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Test

Nombre: _____

Fecha: _____

Si lo lees en la app iClassics

Responde estas preguntas extra sobre lo que descubres mientras lees:

1. ¿Qué sucede cuando mueves las ramas colgantes ante el tronco iluminado por el rayo?

2. ¿Qué pasa cuando mantienes tu dedo sobre Ichabod al galope?

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Piensa como un detective

Nombre: _____

Fecha: _____

Responde con frases completas. Apoya tus ideas con pruebas del texto.

1. Sigue el recorrido de Ichabod: el árbol, el arroyo, el puente. ¿Dónde ocurren exactamente las cosas que dan miedo y por qué crees que Irving sitúa el susto final en el puente junto a la iglesia?

2. El Jinete sin Cabeza solo se ve en la oscuridad y a la mañana siguiente aparece una calabaza destrozada. ¿Qué pistas sugieren que quizá no sea un fantasma de verdad? Enumera las pruebas.

3. ¿Es abierto el final? Decide si Ichabod huyó o se lo llevaron. Usa al menos dos pruebas de las últimas páginas.

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Taller de escritura

Nombre: _____

Fecha: _____

Escribe una reseña del libro «La leyenda de Sleepy Hollow». Incluye información sobre:

a. El escenario

b. Los personajes principales

c. Un breve resumen de la trama

d. Lo mejor del libro

e. Lo peor del libro



Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado