Análisis de personajes

Nombre: _____

Fecha: _____

Completa la tabla sobre algunos personajes: su relación con los demás y su papel en la historia; elige las descripciones que encajan; y da pruebas del relato para cada una.

Elige entre: valiente · inteligente · astuto · sabio · acusador · justo · amoroso (una descripción puede aplicarse a más de un personaje).

Nombre	Relación con los otros personajes	Papel en la historia	Descripción del personaje	Pruebas del relato
KEESH				
IKEEGA				
UGH-GLUK				
KLOSH-KWAN				
BIM & BAWN				

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Emparejamiento

Nombre: _____

Fecha: _____

1. Empareja cada fragmento del relato con una imagen. Traza una línea para unirlos.

1 *El padre de Keesh había sido un hombre muy valiente, pero había muerto en tiempo de hambre, cuando trataba de salvar a su pueblo quitándole la vida a un gran oso polar.*

2 *Al hombro traía una pieza recién cazada. Había arrogancia en su paso y orgullo en su tono.*

3 *Al fin el oso se enfureció, se enderezó sobre las patas traseras y dio un gruñido. Pero Keesh siguió andando directamente hacia él.*

4 *Mientras corría arrojó una pelotita redonda al suelo; el oso se detuvo, la olió y la tragó.*

5 *El oso avanzó tambaleándose de derecha a izquierda y de atrás adelante, describiendo círculos en su camino, de modo que al final vino a hallarse en el mismo lugar en que se había encontrado a Keesh por primera vez. Pero para entonces estaba ya muy enfermo y no podía seguir arrastrándose.*

6 *«Me he limitado a idear un método que me permitiera cazar al oso polar con facilidad, eso es todo. Se trata de ingenio, no de encantamiento.»*

7 *Porque se sirvió de ingenio y no de encantamientos, ascendió desde el igloo más pobre del pueblo a cacique de su tribu.*

A 

B 

C 

D 

E 

F 

G 

Glosario

Nombre: _____

Fecha: _____

Igloo: vivienda semiesférica de bloques de hielo, en que habitan en invierno los esquimales

Esquimal: pueblo que habita las tierras árticas de América y Groenlandia

Afán: empeño o interés que se pone en una cosa

Inusitada: inusual o rara, y por ello sorprendente

Inmutarse: sentirse profundamente impresionado por algo

Mascullar: hablar entre dientes y en voz baja

Mesar: arrancar el cabello o la barba con las manos

Increpar: reprender con dureza y severidad

Aprestar: disponer o preparar lo necesario

Amainar: dicho del viento: aflojar, perder su fuerza

Libra: unidad de masa; equivale a unos 453 gramos

Cacique: jefe de una comunidad o pueblo de indios

Pendencia: pelea o riña de palabras o de obras

Ominoso: abominable, que merece ser condenado

Conjetura: juicio formado a partir de indicios o datos incompletos

Acuciar: apremiar, estimular a una persona para que haga algo

Trémula: temblorosa

Barba de ballena: láminas córneas y elásticas que tienen algunas ballenas en el maxilar

ANTES DE LEER

¿Cómo debe repartirse la comida de forma justa en una comunidad? ¿Qué puede salir mal si quienes mandan son injustos?

¿Puede la inteligencia ser más poderosa que la fuerza? Pon un ejemplo.

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Test

Nombre: _____

Fecha: _____

Escoge la mejor opción para cada una de las siguientes preguntas.

1. ¿Dónde vivía Keesh?

(a) En lo más profundo de la Antártida
(b) En el borde del mar polar
(c) En Laponia
(d) En Hull

2. ¿Cómo murió el padre de Keesh?

(a) Lo devoró una manada de lobos
(b) Murió valientemente en la batalla
(c) Un oso polar le trituró los huesos
(d) Se ahogó bajo el hielo

3. ¿Cómo se llama el jefe de la aldea de Keesh?

(a) Klosh-Kwan
(b) Aklaq-Anik
(c) Osha-Opik
(d) Pakak-Nuvua

4. ¿De qué se queja Keesh sobre la carne que les dan a él y a su familia? Selecciona todas las correctas.

[a] Es vieja
[b] Es dura
[c] Nunca les dan
[d] Tiene una cantidad inusual de huesos
[e] Son vegetarianos
[f] Es carne de oso polar

5. ¿Qué promesa hace Keesh antes de salir de la sala del consejo?

(a) Que matará a todos los que se rían de él
(b) Que algún día será jefe de la aldea
(c) Que nunca volverá a tocar la carne
(d) Que la carne que cace siempre se repartirá con justicia

6. ¿Qué lleva Keesh consigo a lo largo de la costa al día siguiente? Selecciona todas las correctas.

[a] Su arco
[b] Muchas flechas
[c] Una gran espada
[d] La mitad de la carne de la aldea
[e] La lanza de caza de su padre

7. ¿Qué se pone Ikeega en la cara en señal de dolor?

(a) Pintura negra
(b) El hollín del aceite de foca
(c) La sangre del oso polar
(d) Un velo oscuro

8. ¿Cuántos días pasaron mientras Keesh estuvo fuera de la aldea?

(a) 10
(b) 7
(c) 1
(d) 3

9. Keesh envía a los hombres a recoger la carne de ¿qué animales?

(a) Tres osos
(b) Cinco pingüinos
(c) Un oso
(d) Una manada de lobos

10. ¿Cuántas veces más peligroso es matar a una osa con crías que a un oso polar corriente?

(a) 9 veces más peligroso
(b) Es menos peligroso
(c) 3 veces más peligroso
(d) 100 veces más peligroso

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Test

Nombre: _____

Fecha: _____

11. ¿Por qué es tan importante descuartizar la pieza cazada en el norte?

(a) Si no, toda la pieza se congela

(b) Para que los carroñeros no se lleven toda la presa

(c) Porque es una importante tradición espiritual

12. ¿Por qué dice Keesh a Klosh-Kwan que solo caza osos?

(a) Porque a su padre lo mató un oso

(b) Porque los osos son la presa más peligrosa

(c) Porque un oso da más carne

(d) Porque le resulta muy fácil

13. ¿Qué pide Keesh a los hombres y mujeres de la aldea que le construyan?

(a) Un palacio de hielo gigante

(b) Un iglú más grande

(c) El trineo de caza más grande del norte

14. Además del gran iglú, ¿qué otra prosperidad llega a disfrutar la madre de Keesh?

(a) Era respetada como la primera mujer de la aldea

(b) Le daban más carne que a nadie

(c) Recibió todo el oro que su corazón deseaba

(d) Nunca tuvo que volver a trabajar

15. ¿Qué acusación hace finalmente Ugh-Gluk a Keesh a la cara?

(a) Que trata con espíritus malignos

(b) Que no reparte la carne con justicia

(c) Que conspira para derrocar al jefe

(d) Que intenta robar a la mujer de Ugh-Gluk

16. ¿Qué decide el consejo una noche tras larga deliberación?

(a) Quitarle el iglú a Keesh

(b) Prohibir la caza de osos polares

(c) Espiar a Keesh mientras caza

(d) Desterrar a Ugh-Gluk

17. ¿Qué deja caer Keesh en el hielo mientras huye del oso?

(a) Un guijarro de forma extraña

(b) Una pelotita redonda

(c) Su lanza de caza

(d) Sus flechas

18. ¿Qué efecto tienen las pelotitas en el oso?

(a) Lo hacen caer en un sueño profundo

(b) Le hacen chillar y llorar de dolor

(c) No tienen ningún efecto

(d) Lo enfurecen aún más

19. ¿Dónde mata finalmente Keesh al oso?

(a) En la costa

(b) Cerca de donde lo encontró por primera vez

(c) A 10 leguas de la aldea

20. ¿Qué son las pelotitas que Keesh usa para matar a los osos?

(a) Piedras encantadas con propiedades mágicas

(b) Bolitas de carne envenenadas

(c) Bolas de nieve corrientes

(d) Tiras de barba de ballena congeladas en grasa

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Test

Nombre: _____

Fecha: _____

Si lo lees en la app iClassics

Responde estas preguntas extra sobre lo que descubres mientras lees:

1. ¿De qué color son los ojos de Keesh?

2. ¿Qué sucede cuando tocas el nuevo iglú inacabado de Keesh?

3. ¿Qué sucede cuando tocas al oso macho que encuentra Keesh?

4. ¿Qué sucede al pasar el dedo por la cara de Keesh en la última página?

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Piensa como un detective

Nombre: _____

Fecha: _____

Responde con frases completas. Apoya tus ideas con pruebas del texto.

1. Keesh es un niño y, aun así, desafía a los mayores sobre cómo se reparte la carne. ¿Qué muestra su protesta sobre la justicia y el valor?

2. Keesh dice que es «ingenio, no encantamiento». ¿Cuál es la diferencia y por qué importa para la idea de poder en la aldea?

3. Ugh-Gluk acusa a Keesh de tratar con espíritus malignos. ¿Por qué podría la aldea estar dispuesta a creerlo y qué dice el final sobre cómo el conocimiento cambia a una comunidad?

Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado

Taller de escritura

Nombre: _____

Fecha: _____

Para cada situación, explica qué crees que haría cada personaje y por qué, según las descripciones y las pruebas de tu tabla de personajes.

a. Unos vagabundos misteriosos y agotados llegan a la aldea pidiendo comida y refugio. Parecen muy distintos de los aldeanos y algunos temen que sean peligrosos.

b. El hielo que rodea la aldea empieza a derretirse y amenaza con aislarla del resto del mundo y de su suministro de comida.

c. Una joven pide al consejo que le permita entrenarse como cazadora, porque es tan valiente y fuerte como cualquier hombre.

Ampliación: elige una situación y escríbela como relato corto con inicio, nudo y desenlace, imitando el estilo de London.



Vive el relato en la app iClassics
Interactivo · Inmersivo · Ilustrado